

ソリッドステート・アンサンブルII - スマートスピーカーと16台のスマートフォンのための

喜多敏博（熊本大学）

このインスタレーションでは、鑑賞者がスマートスピーカーに話しかけることで、点在して置かれた16台のスマートフォンから様々なパターンのアンサンブルを奏でることができます。

スマートフォンは、音を発するデバイスの中で最も身近なもの1つであり、人工知能と人間との橋渡しをするなどして様々な情報処理を行うことのできるデバイスでもあり、電子音楽作品を実現するための手段としてスマートフォンを使用するのは自然なことです。聴衆の参加があってはじめて成り立つように意図された作品の場合には特にそうと言えます。

スマートフォンを利用した私の以前の作品では、その作品のための専用アプリは使用しておらず、標準的にインストールされているWebブラウザのみを利用していただき、聴衆は自分のスマートフォンを使って簡単に作品に参加できました。今回は、この作品専用のAndroidアプリを開発して利用しています。聴衆に彼らのスマートフォンを使って参加するようお願いする代わりに、多数のスマートフォンを前もって準備しておくことにしました。専用アプリを使用することで、各スマートフォンはそれぞれ異なるパートを同期して再生することができ、部屋のさまざまな場所から、音量は小さいながらもクリアな音で鑑賞者にアピールします。

スマートフォンに加えて、Amazon Echo や Google Home などのスマートスピーカーは、私たちの日常生活においてデジタルアシスタントとして急速に普及しつつあります。スマートスピーカーもまた、一種の楽器として利用する可能性に満ちています。



<https://youtu.be/MuPKERjQnSI>

鑑賞者は Amazon Echo スマートスピーカーに「アレクサ、ソリッドステートを開いて」と呼びかけてこのインスタレーション用の Alexa スキルを起動した後、再生したいパターンを音声コマンドで指定することで、16台のスマートフォンを制御できます。各スマートフォンの画面は、同期してゆっくりとそれぞれの色で点滅します。指揮者役のラップトップ PC から OSC データが送信され、各スマートフォンで実行されている Csound for Android がリアルタイムで各スマートフォンの内蔵スピーカーから音響を生成します。

2019-0216